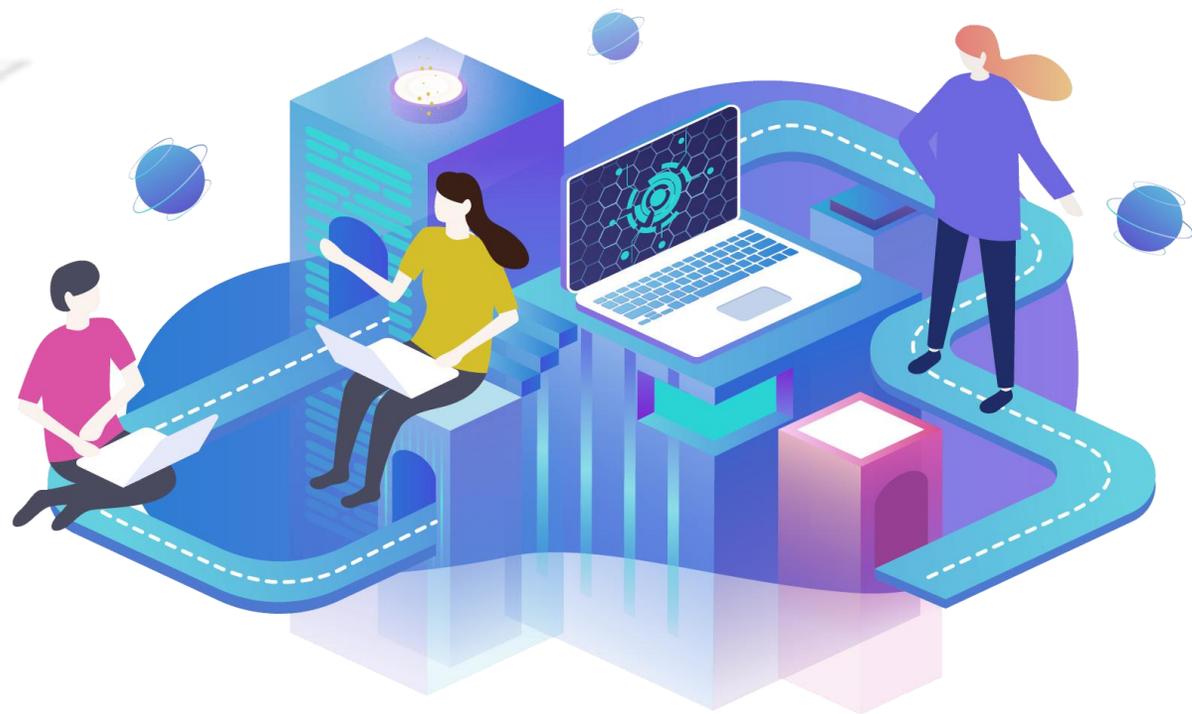




奇贝编程

奇思妙想幼儿编程

4 - 7 岁 幼 儿 实 物 编 程

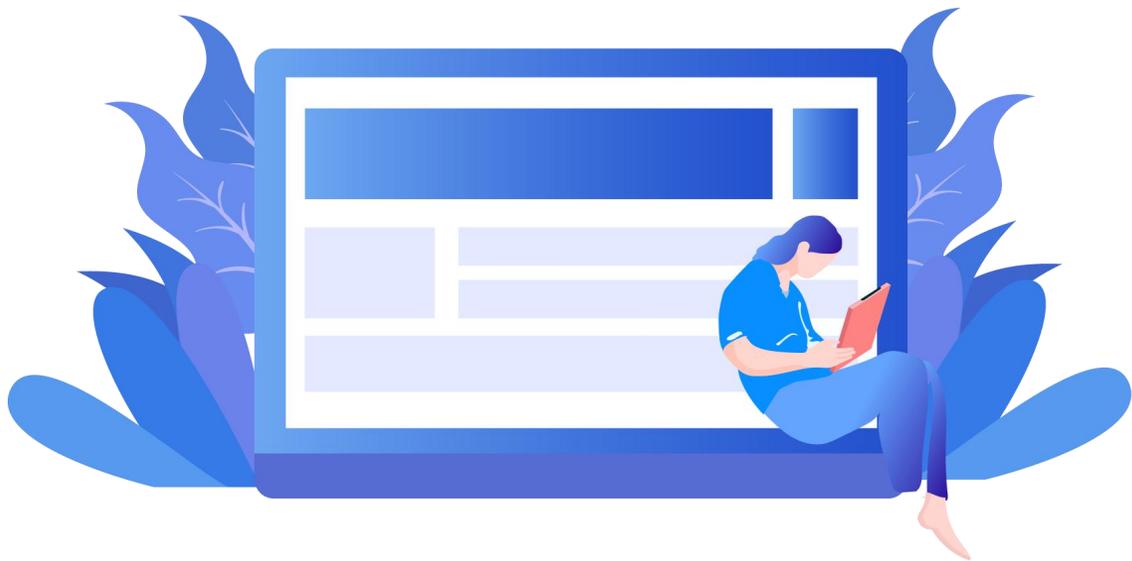


广西奇贝教育科技有限公司 电话:15989319061 (微信同号) 左家念



目录

CONTENTS



01

产品介绍

02

课程介绍

03

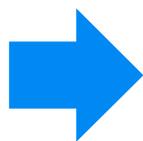
功能说明

产品介绍

奇思妙想幼儿编程是奇贝教育科技有限公司专为幼儿（4-7岁）量身打造的一套编程教育套件，把编写软件代码转变成了可手动拼接的智能积木，脱离电脑也可以”编写“代码，大大减轻了幼儿学习编程的门槛，当前编程课程逐步普及的情况下，可为高级编程课做好更充分的准备。



4-7岁



7-11岁以上



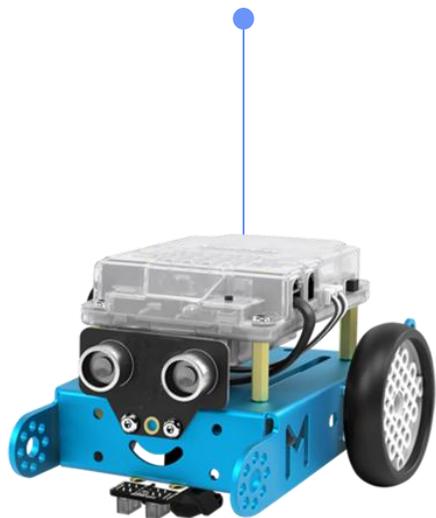
```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
    cout << "Hello World";
    return 0;
}
```

11-16岁以上

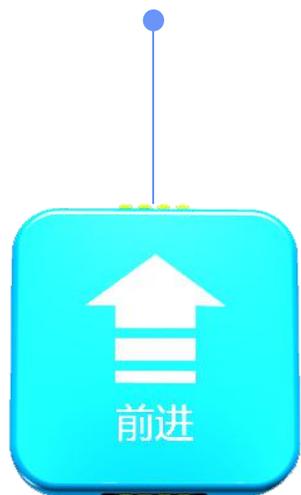
产品介绍

配套产品共四部分：智能机器人、智能积木、管理APP、迷宫地图

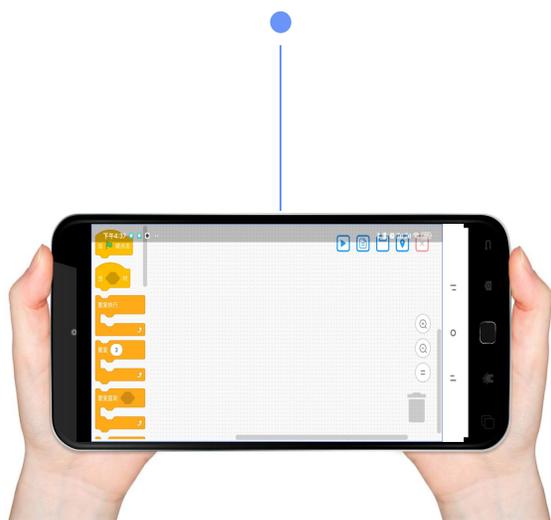
智能机器人



智能积木



管理APP



迷宫地图





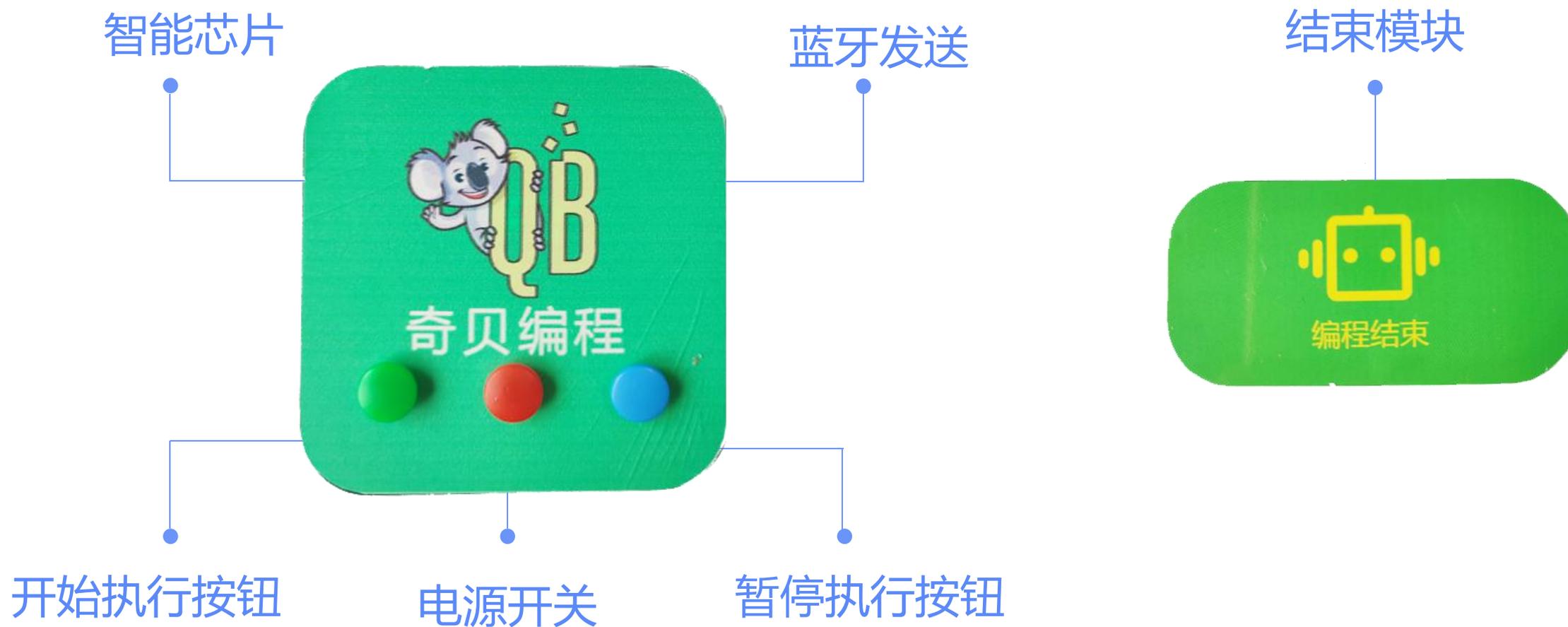
产品介绍-机器人

智能积木完成编程后，发送编程代码至机器人端执行，搭载的多种智能传感器，可模拟完成各类场景编程的挑战任务。



产品介绍-智能积木

开始积木块用于电源供应、代码发送，暂停执行等多个控制，结束模块放置于程序的最后，必须同时使用。





产品介绍-智能积木

智能积木可通过磁吸自由拼接，是软件代码编写的真实还原，脱离电脑也可编程。



大小为6cmX6cmX1cm，通过磁吸连接

产品介绍-智能积木





产品介绍-智能积木





产品介绍-管理APP

管理APP专为授课老师研发（幼儿用户不需要安装），通过蓝牙连接至智能机器人或智能硬件，即可开始各类编程控制。



产品介绍-课程任务

每节课60分钟，4个任务



1.听故事：10分钟

听老师讲解本节课的主题故事，每次主题均以中国成语故事或寓言故事为主题，学习传统文化。



2.演故事：10分钟

扮演故事或游戏角色，演示故事内容，训练表达能力及肢体语言的同时，加深理解故事含义。



3.拼积木：10分钟

用颗粒积木拼搭物体造型，学习构造基础知识，训练动手能力。



4.学编程：30分钟

编程控制机器人小车完成迷宫地图上的挑战任务，学习顺序、循环、判断等编程基础知识的应用。

产品介绍-迷宫地图

迷宫地图展示了本节课的课程主题，课程循序渐进，由简单到复杂，上课时地图将摆放于教室地面上，通过拼接编程积木控制机器人完成任务，达到学习编程目的。

后羿射箭

内容说明：后羿是古代传说中射箭技艺精湛的人，但就是这样的人，因为夏王给他加了万金筹码，再让他射箭，他就射不中了，原因是他有了患得患失的心乱了方寸，因而发挥不出平时的水平。

文化演绎：组织小朋友们投掷拼装积木到1米远的篮子里，投中奖励小贴纸。

拼搭积木：拼搭出弓的造型。

编程任务：完成到达两个星星位置的任务（可运用设置次数功能）。



Part Two

课程介绍



课程设计

用户为4-7岁幼儿，每节课均设计听故事，演故事，拼装积木，学编程4个环节，训练6方面能力。

观察能力

任务地图样式各异、由易至难、
需仔细观察地图

理解能力

每节课程均是一个成语故事的现代
手法演绎，让孩子们更容易理解成
语故事含义，学习传统文化，同时
也能理解编程概念，并且牢记。

表达能力

演示故事或游戏角色，训练肢体语言及口头表达



分析能力

观察、分析任务，找出高效执行解决方法。

动手能力

配合课堂任务要求，动手拼装出房子、
车子、大树等，提升动手能力。

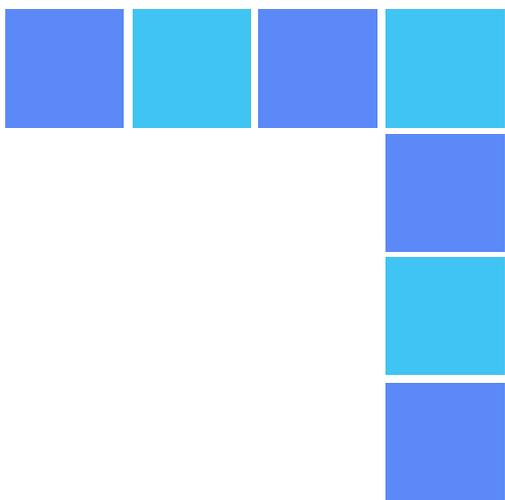
团队协作能力

课堂分组进行，每个组约4-6人，每个
同学轮流当小队长，负责带领本团队
及时完成任务。



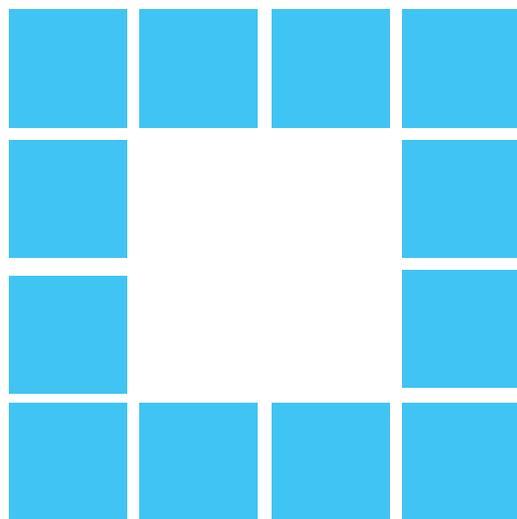
课程设计

课程体系分为三个阶段，包括初级、中级和高级，每个阶段的课程目标循序渐进，由易至难。



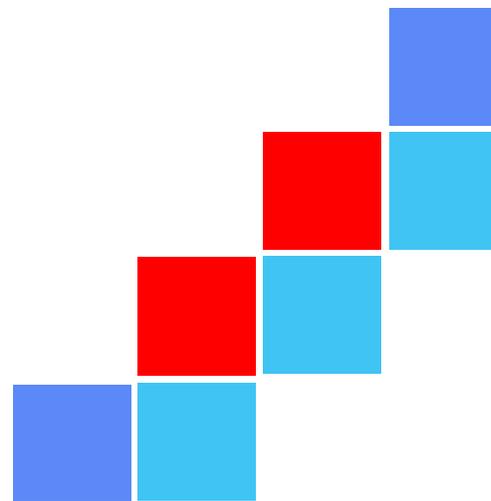
初级

认识数字、方向、顺序等概念及应用。



中级

学会观察、分析、找规律，掌握循环等编程概念的使用。



高级

运用判断等概念，编程实现控制智能传感器的场景应用。

课程设计-优势



不需要电脑

保护视力

获得专利认证、创新性课程

课程轻松、有趣

基础知识的应用

有助于训练逻辑思维

易于拼接

易于理解

听、演、动手、动脑的综合训练课程

积木功能说明



积木块的功能是可以通过按钮设置的，例如可把“前进”设置为“后退”，功能可自行设置，自行修改。

- 1.“黄色按钮”一般用于设置参数，例如前进的步数
- 2.当用于设置指令的时候，按住“白色按钮”，再点击“黄色按钮”可保存当前设置。

- 1.通电情况下，点击“白色按钮”，数字闪动的时候，点击“黄色按钮”，即可设置前进的“步数”。
- 2.通电情况下，点击3次“白色按钮”，可保存当前设置。
- 3.按住“白色按钮”再通电情况下，数字闪动，当前数值代表当前的功能，例如当看到是40时，是代表“前进”指令，当设置到不同的数字时，代表不同的指令设置。



智能积木功能对照表

说明	编号	说明	编号
前进	40	永远循环开始	20
后退	41	次数循环开始	21
左转	42	条件循环开始	22
右转	43	如果开始	23
播放声音	44	否则执行	24
亮灯	45	如果结束	90
并且	60	循环结束	91
或者	61	非	62
等于	63	小于	64
大于	65	识别颜色	80
识别光亮	81	识别响声	82
识别距离	83	识别温度	84
等待	25	停止	26

感谢支持！

